

ALLMÄNNA TIPS FÖR SSA MÅNADSTEST

(SM3CER – 10 juli 2008)

1. Granska din Cabrillologg noggrant i en enkel texteditor, typ "Anteckningar" el. likn., innan du skickar in den. För dig som använder **Log4U** finns ett mycket praktiskt typsnitt medskickat, som du hittar i **Log4U**:s programmap. Det heter "**Monaco**", som visar nollorna med ett snedstreck och ställer upp loggen i raka fina kolumner. Det är praktiskt att använda, för att kolla om man skrivit en nolla i prefixet eller lokatorn, eller felaktigt råkat skriva ett versalt O. Man kan också använda "**Courier New**", som brukar finnas installerat i de flesta datorer, men då är det svårare att skilja på nollor och versala O. Ha inte automatisk radbrytning vald när du kollar och sparar loggen.

Att installera typsnittet "Monaco", om du inte redan gjort det:

Öppna "Kontrollpanelen – Teckensnitt". Välj där "Arkiv - Installera nytt teckensnitt..." Bläddra till **Log4U**-mappen och markera **Monaco** (True Type). Installera teckensnittet genom att klicka på knappen "OK".

2. Alla QSO-uppgifter i en logg ska skrivas med versaler (utom det som skrivs i "Cabrillohuvudet" - där skriver du in namn och adress o. s. v. på vanligt sätt, med versal begynnelsebokstav och gemener i övrigt). Tänk på att t. ex. "**SM3CER**" och "**sm3cer**" räknas som två helt skilda call i datorn. Råkar du skriva ett call med gemener, så blir QSO:et ogiltigt. Detta gäller inte bara **MT** - alla contests räknar precis på samma sätt. (Naturligtvis ändrar jag från gemener till versaler, när jag upptäcker det i en logg, men det är ju bättre att det är korrekt i loggen från början)!
3. Ett call som används från ett annat distrikt än det egna skrivs i loggen som t. ex. **SM3CER/5**. (INTE SM3CER-5 eller SM3CER_5 o. s. v.)
4. Om du kör QRP - lägg **INTE** till **/QRP** när du svarar någon eller ropar CQ och lägg absolut inte till **/QRP** i loggen. **SM3CER** och **SM3CER/QRP** är två helt skilda call i datorn och **SM3CER/QRP** ger obevekligen poängavdrag. Detta gäller i samtliga contests i hela världen, inte bara i **MT**. Tänk på att **/QRP** inte är en del av en anropssignal - det är en Q-förkortning. Ingen är intresserad av vilken effekt du kör med i en contest, eller vid DX-jakt. Hör motstationen dig, så kör han dig! Hör han dig inte, så finns det bara tre saker du kan göra - bättre "timing" vid anropen, öka effekten eller sätta upp bättre antenner.
5. Om du "envisas" med att använda dig av "korrekta" RS/RST-rapporter i någon HF-contest, är det OERHÖRT VIKTIGT att du i loggen skriver EXAKT vad du sände (och även tar emot förstås)! Var mycket noga med att du skriver sända och mottagna RS/RST-rapporter på rätt plats i loggen. Alltför många byter ofta plats på rapporterna, vilket gör QSO:et ogiltigt, både i den egna loggen och i motstationens logg. Vissa utländska contests bryr sig inte om sänd och mottagen rapport, men de flesta kontrollerar även rapporterna, så det är alltid bäst att skicka en korrekt logg. Vill du vara riktigt säker på att inte få QSO:na ogiltigförklarade p. g. a. felaktiga rapporter, är faktiskt det bästa tipset att använda **59** eller **599**, även om det kanske "svider i själen". Det går alltid snabbast, då man kan slippa omfrågningar på rapporten och dessutom slipper man "trasslet" med att ändra den standardrapport på **59** eller **599** de allra flesta contestloggprogram använder sig av.

6. När du kör en contest på SSB - sänd alltid rätt löpnummer. Övervägande typ av fel är, att sändande station sänder ett nummer "snett", t. ex. 4 i stället för 5 eller 20 i stället för 19 o. s. v. Alltför många som sänder felaktigt löpnummer till motstationen, bryr sig heller inte om att ändra i loggen. Detsamma gäller också på CW, om du inte kör loggprogrammet "on-line". Kör man i realtid "on-line", brukar det bli korrekt i loggen.
7. Kom ihåg att alltid byta band i loggen, när du byter band på radion och/eller tvärtom!
8. **Ställ alltid klockan på rätt tid**, innan du börjar köra en contest. Det finns idag ingen ursäkt att ha fel tid på klockan eller i datorn. Man kan ringa "Fröken Ur", eller kolla tiden på olika sätt i datorn via internet. Många använder sig också av "radiostyrda" ur, som ställer in klockan automatiskt via långvågssändare i Tyskland.

Använd ALLTID UTC i loggen!

9. Kör aldrig ett QSO före eller efter testtiden!

Det är fullt tillåtet att påbörja ett QSO precis innan tiden går ut, om det så bara är med någon sekund, och sedan köra QSO:et färdigt, även om tiden passerar sluttiden. Men - då måste man gå in och ändra tiden manuellt i efterhand, så att den hamnar inom testtiden (alltså den tidpunkt man påbörjade QSO:et), eftersom loggprogrammen noterar tiden på QSO:et, när man trycker på ENTER för att logga kontakten. Om man loggar på papper och skriver in sina kontakter i efterhand, gäller ju samma sak. Vet man alltså med sig att man startat QSO:et inom testtiden, får man i detta fall ändra tiden, för att vara säker på att kontakten ska räknas som giltig.

För MT:s del gäller testtiderna 1400-1500 UTC och 1515-1615 UTC.

Det innebär att 13:59:59 och före eller 15:00:00 och efter är ogiltiga tider för perioden 1400-1500 och 15:14:59 och före eller 16:15:00 eller efter är ogiltiga tider för perioden 1515-1615.

10. Försök om möjligt använda ett contestloggprogram som tillverkar den loggfil som behövs för loggrättningen - oftast **Cabrillo för HF-loggar** och **EDI för VHF/UHF/Micro-loggar**. Undvik att tillverka "egenuppfunna" loggar i **Word, Excel** eller andra liknande program. Det innebär onödigt extraarbete för loggrättaren, som måste skriva in loggen för hand eller omvandla Word/Excel-formatet till ASCII-text och göra omfattande redigeringar, för att sedan kunna konvertera texten till rätt loggformat.

11. Du som använder andra program än Log4U för SSA MT:

Filändelsen bör helst vara **.log** och filnamnet ska allra minst innehålla det call man använde sig av. Om man vill att loggrättaren ska slippa byta namn på loggfilen, kan man med fördel döpa sin loggfil på samma sätt som våra specialprogram döper filerna t. ex.: - **SM3CER_MT0807_PH.log** - där **SM3CER** är det call som användes i MT, där **MT0807** står för MT 2008 juli och **PH** för telefoni (SSB). Eftersom många tusentals loggfiler finns sparade i loggrättarens dator, måste loggfilerna döpas, så att de snabbt kan identifieras och även för att inte en äldre fil med ev. samma namn ska skrivas över.

12. När du skickar in din logg via e-post:

Se till att det står ditt **CALL** och t. ex. **MT0807 CW** eller **MT juli 2008 SSB** el. likn. i "Ämnesfältet" och skicka loggen som en **bilaga** till mailet.

Ex: **SM3CER_MT0807_PH** eller **SM3CER_MT0807_CW**.

Det är fruktansvärt tidsödande att försöka hitta en inskickad logg i ett mail, när det som "Ämne" står t. ex.: MT CW Juni 2008 - MT0806 - Logg MT06 - MT 6/2008 - Loggar för månadstesten i juni – Rättad logg o. s. v.

Jan-Eric Rehn - **SM3CER**
Vanity calls: **7S3A - SA3R - SF3A**
SSA Contest Manager - SWEDEN

SM3CER Contest Service: <http://www.sk3bg.se/contest/>
MT-regler: <http://www.sk3bg.se/contest/mt.htm>
Log4U: <http://www.sk3bg.se/contest/log4u.htm>